***Q1***

可獲取現有父類別屬性的的子類別，也可以重新定義來創建新的子類別

***Q2***

在要分隔的長字串裡面設置Delimiter即可分隔

ex.

fun main(args: Array<String>) {

var str = "HanGuoYu is a ridiculoussepignorantsepdisgusting politician"

var delimiter = "sep"

val parts = str.split(delimiter)

print(parts)

}

***Q3***

Map集合

fun main(args: Array<String>) {

var map = mapOf("Zeus" to 110, "Hades" to 104, "Poseidon" to 106)

for (en in map.entries) {

println("${en.key} -> ${en.value}")

}

}

***Q4***

**ArrayList**採用的資料結構是Array(陣列)

**LinkedList**採用的資料結構是LinkedList (連結串列)

當需要頻繁的取得List內的資料時，使用**ArrayList**的效率較好，因為它的資料結構是array，array採用隨機存取(random access)的方式，也就是直接透過索引(Index)，取得值。 而LinkedList要取得值必須從開始的節點一路搜尋到要需要的值的位址，需要花費大量的時間。

當需要頻繁的新增資料與刪除資料時，使用**LinkedList**較好。因為使用LinkedList新增/刪除資料時，只要改動被新增/刪除的那筆資料前面一個節點所指向的位址即可。但若使用ArrayList，要新增或刪除array的資料，新增/刪除結束後，需要重新搬動剛才被新增/刪除之後的所有節點，並且重新給定之後所有節點的索引值，因此效率會較差。

***Q5***

Value Type = 變數所代表的值類型

ex. String / Int / Long / Short / Double / Byte / Float

***Q6***

The maximum value of Int = 2147483647

Use Long variables